

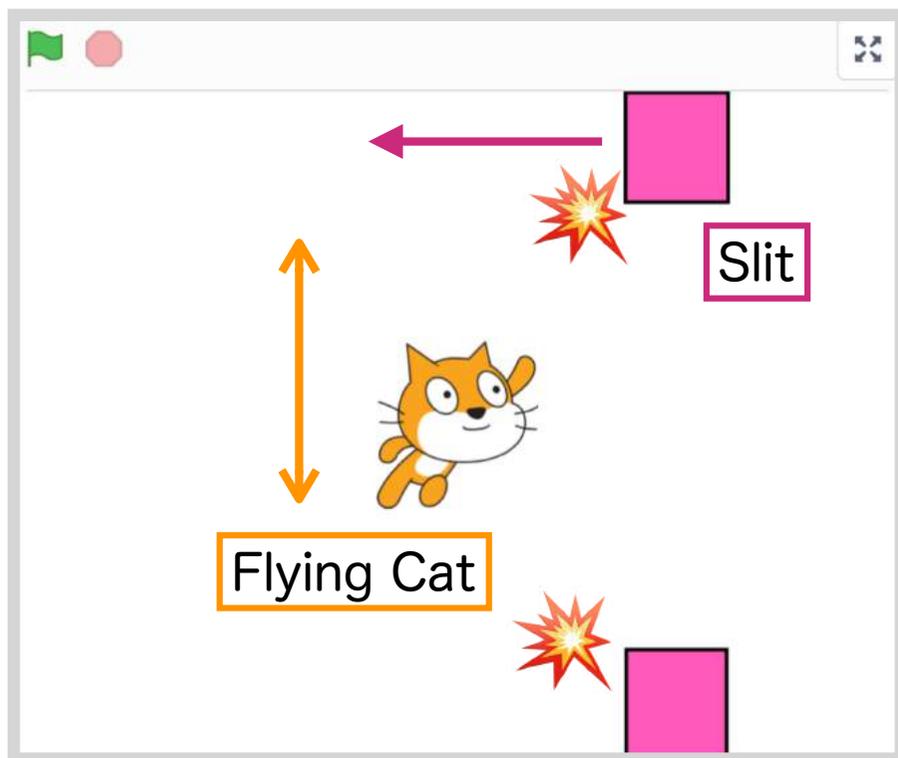


キーボードを使うゲーム

2つのスプライトを使う

タブレット・スマホ対応にする

スプライトFlying Cat/Slitと背景を用意



キーボードを使うゲーム

Flying Cat

- 最初にGameStartをbroadcast
- 何もしないと垂直に落下
- 何かキーを押す度に上昇
- Endをlistenすると「疲れた」と言ってGameOverをbroadcast

Slit

- GameStartをlistenすると左方に動く
- FlyingCatに当たるとEndをbroadcastして待つ
- GameOverをlistenすると背景を変更してすべてを停止

難易度の調整

- スリット幅
- スリットの相対位置
- スリットの移動速度
- 落下速度
- ジャンプの高さ
- FlyingCatの大きさ



Flying Cat

```

    旗が押されたとき
      GameStart を送る
      背景を 背景1 にする
      x座標を 0 、y座標を 0 にする
      ずっとループ
        y座標を -10 ずつ変える
        0.1 秒待つ
  
```

```

    どれかのキーが押されたとき
      y座標を 40 ずつ変える
      ほらっ! という
      次のコスチュームにする
  
```

```

    End を受け取ったとき
      疲れた という
      GameOver を送る
  
```



Slit

```

    GameStart を受け取ったとき
      x座標を 230 、y座標を 0 にする
      Cat Flying に触れたまで繰り返す
      x座標を -3 ずつ変える
      もし x座標 < -200 なら
        x座標を 230 にする
      End を送って待つ
  
```

```

    GameOver を受け取ったとき
      背景を End にする
      1 秒待つ
      すべてを止める
  
```

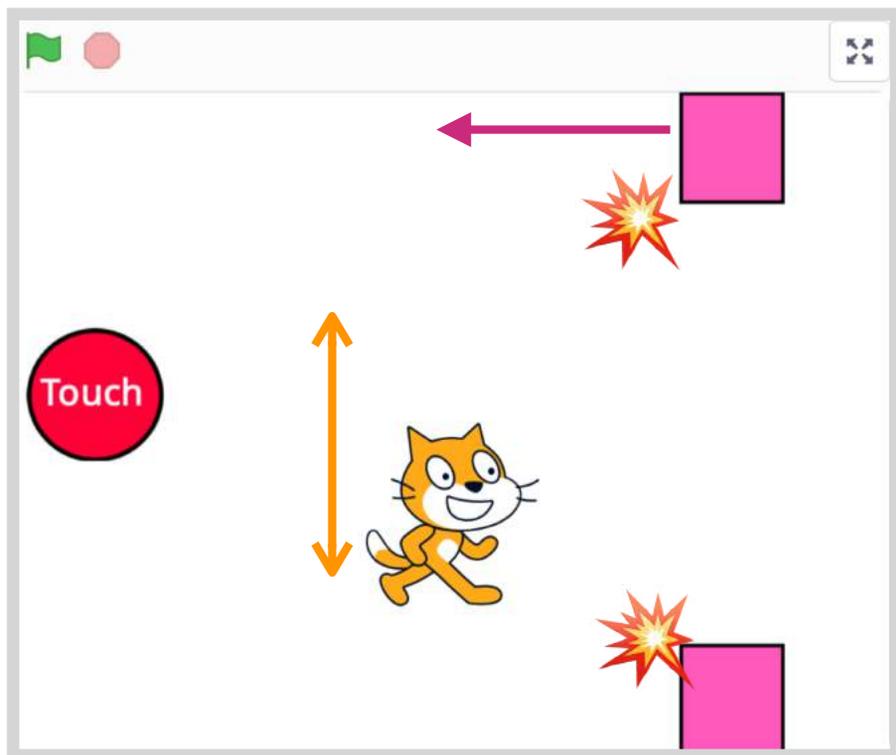
ゲームスタート

接触検出

ぶつかった

GameOver

タブレット/スマホに配慮したゲーム



タッチしてキーの代用とする

 をタッチしてゲームする



このスプライトが押されたとき
Touch Now を送る

タッチ！

が押されたとき
GameStart を送る
背景を 背景1 にする
x座標を 0、y座標を 0 にする
ずっと
y座標を -10 ずつ変える
0.1 秒待つ

Touch Now を受け取ったとき
y座標を 40 ずつ変える
ホラッ！ と言う
次のコスチュームにする

End を受け取ったとき
疲れた と言う
GameOver を送る

GameStart を受け取ったとき
x座標を 230、y座標を 0 にする
スプライト1 に触れた まで繰り返す
x座標を -3 ずつ変える
もし x座標 < -200 なら
x座標を 230 にする
End を送って待つ

GameOver を受け取ったとき
背景を End にする
1 秒待つ
すべてを止める

タッチしてキーの代用とする